

ПРИКАЗ

4 апреля 2023 г.

№ 106/01-07

г. Реж

Об организации и проведении районной интеллектуальной игры «КосмоБойня» для учащихся центров Точка роста образовательных организаций Режевского городского округа

На основании муниципальной программы «Развитие системы образования в Режевском городском округе до 2027 года», утвержденной постановлением Администрации Режевского городского округа от 08.11.2018 № 2228 (с изменениями и дополнениями), в целях развития и поддержки талантливых обучающихся, проявивших выдающиеся способности, предоставления им возможностей для удовлетворения индивидуальных образовательных потребностей, углубленного освоения содержания образовательных предметов по выбранному направлению

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении районной интеллектуальной игры для обучающихся центров «Точка роста» образовательных организаций Режевского городского округа «КосмоБойня» (прилагается).

2. Директору МБОУ СОШ №23 Голевой Т.В.:

2.1. создать необходимые условия для организации и проведения интеллектуальной игры «КосмоБойня» 15 апреля 2023 года в соответствии с Положением и с соблюдением санитарно-гигиенических требований;

2.2. организовать кадровое обеспечение деятельности интеллектуальной игры «КосмоБойня»;

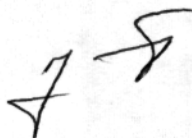
2.3. обеспечить контроль и анализ эффективности деятельности интеллектуальной игры «КосмоБойня», как формы поддержки одаренных детей.

3. Ведущему специалисту Управления образования Калабиной А.Н. осуществлять координацию деятельности по организации и проведению интеллектуальной игры «КосмоБойня».

4. Руководителям образовательных учреждений направить учащихся общеобразовательных учреждений для участия в интеллектуальной игре «КосмоБойня»

5. Ответственность за исполнение настоящего приказа возложить на Калабину А.Н., ведущего специалиста Управления образования.

Заместитель начальника Управления образования

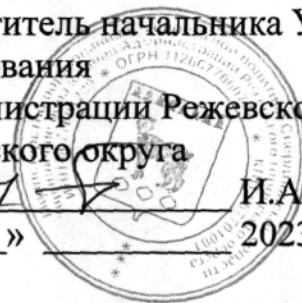


И.А. Кузьмина

А.Н. Калабина

СОГЛАСОВАНО:
Директор МБОУ СОШ №23
_____ Т.В.Голева
« _____ » _____ 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Заместитель начальника Управления
образования
Администрации Режевского
городского округа
_____ И.А. Кузьмина
« _____ » _____ 2023 г.



**Положение
о проведении районной интеллектуальной игры
для обучающихся центров «Точка роста» образовательных организаций
Режевского городского округа
«КосмоБойня»**

1. Общие положения.

1.1. Мероприятие представляет собой командное интеллектуальное состязание в формате игры «МозгоБойня» по направлениям деятельности Центра «Точка роста». В игре могут принять участие учащиеся 7-8 классов образовательных учреждений МБОУ СОШ №3, МБОУ СОШ №30, МАОУ СОШ №10, МАОУ СОШ №2, МБОУ СОШ №5, МБОУ СОШ №1 Режевского городского округа.

1.2. Заявка на участие в игре подается в МБОУ СОШ №23 до 25.03.2023 г. Заявка (Приложение 1) должна содержать название команды, Ф.И.О. участников команды, состав из 5 человек, ФИО педагогов Центра, подготовивших команду (контактный телефон). Заявку нужно отправить на адрес электронной почты dorohinata@mail.ru телефон для справок 8-343-64-5-75-19 (доб. 2)

1.3. Районная интеллектуальная игра, проводится **15 апреля 2023 года в 11-00** на базе МБОУ СОШ №23.

2. Цели и задачи игры.

2.1. Цель:

- Популяризация деятельности Центра «Точка роста» в сфере организации занятости учащихся, на основе массового участия в познавательном мероприятии;
- Поддержка талантливых учеников, демонстрация и пропаганда лучших достижений обучающихся;
- Приобщение учащихся к экспериментально-практической, поисковой деятельности, расширение и углубление научно-практического творчества учащихся.

2.2. Задачи:

- Вовлечение учащихся в поисково-исследовательскую деятельность, приобщение к расширению задач, имеющих практическое значение для развития науки;
- Осознание участниками мероприятия своих возможностей и способностей, путей и способов их реализации;
- Содействие профессиональному самоопределению учащихся;
- Развитие коммуникативных способностей.

Также у участников игры формируются такие УУД как:

- Личностные: развитие познавательной мотивации, умения адекватно оценивать себя и других.
- Познавательные: смысловое чтение, работа с различными видами информации (определение темы, основной мысли, сравнение, формулировка вывода на основе исследуемой информации), выбор эффективного способа решения, постановка и решение проблем.
- Регулятивные: определение и понимание поставленных задач, умение работать в группе, распределение времени, контроль деятельности.
- Коммуникативные: умение слушать и слышать других, взаимодействовать в команде и с учителем, брать ответственность за групповой результат деятельности, конструктивно преодолевать проблемные ситуации.

3. Правила игры.

Игра состоит из 6 туров (в каждом туре по 5 вопросов). 1 правильный ответ приносит 1 балл.

Максимальное количество баллов, которое может заработать команда – 35 б.

Тур 1- история космоса (нужно угадать термин, событие, явление, процесс, перевести нечто с других языков, продолжить цитату, дополнить факт, догадаться, о чем речь по нескольким фактам и т.п.)

Тур 2 – быт космонавтов (вопросы из жизни космонавтов и событий, связанных с ними)

Тур 3 – музыкальный (по звучащему фрагменту нужно угадать исполнителя, композитора, а иногда и автора слов или событие, которому была посвящена композиция)

Тур 4 – космос в лицах (вопросы из фотографий- портретов, деятелей космонавтики)

Тур 5 – тур картинок (нужно догадаться, что или кто изображен на картинке, откуда кадр)

Тур 6 – блиц - 5 простых и коротких вопросов различных видов и жанров появляются на экране всего на 15 секунд и зачитываются. Вопросы не остаются на экране и не повторяются.

На обдумывание и запись на листочек дается еще минута. Команда сама решает, какой стоимости будет каждый ответ тура: отметка напротив ответа означает его оценивание по системе +2/-2 (правильный/неправильный), а отсутствие отметки означает традиционное оценивание (1/0). Таким образом максимум в Блице +10 очков, минимум -10. Пояснение 6 тура: если команда уверена в своём ответе, напротив данного ответа ставит галочку. Если ответ при этом будет правильным, то он может принести не 1 балл, а 2. Если галочка стоит напротив неверного ответа, то команда теряет 2 балла.

4. Подведение итогов мероприятия.

Состав жюри определяется сопровождающими команду педагогами.

Победитель и призеры определяются в соревновании суммой набранных очков. В случае равенства очков жюри присваивает два одинаковых по призовой значимости место.

Награждение победителей и призеров проводится по окончании игры.

Все команды награждаются дипломами в соответствии с занятым ей местом и памятливыми призами.

Приложение 1.

Заявка на участие в районной интеллектуальной игре «Космобойня»

1. Название команды: _____
2. Образовательное учреждение: _____
3. ФИО педагогов Центров, подготовивших команды участников,
контактный телефон

№п/п	ФИО участника	класс
1		
2		
3		
4		

Ответственный за заполнение, контактный телефон:
